



SZABADFOGÁSÚ SZÁMÍTÓGÉP

Verseny 19 év alatti fiataloknak a C3 Alapítvány szervezésében

2017-ben jubileumi tizenötödik alkalommal kerül megrendezésre a <19 Szabadfogású Számítógép Verseny, amelyen 19 év alatti magyar fiatalok vehetnek részt, egyénileg vagy csapatban.

Nevezni lehet bármivel, ami számítógéppel készül: legyen az rajz, animáció, zene, játék, honlap, mobil alkalmazás, robot, saját készítésű szoftver vagy hardver, illetve bármilyen egyéb informatikai megoldás. Eddig versenyeikre közel 6000 pályázat érkezett, beleértve a határon túlról pályázók munkáit is. A 15. évforduló alkalmából nagyszabású kiállítást és rendezvénysorozatot is tervezünk az Új Budapest Galériában.

A pályázók, **2017. október 16-án éjfélig** nevezhetnek és tölthetik fel, vagy küldhetik el postán alkotásaikat. A verseny célja, hogy a műveken keresztül megmutassák kreativitásukat, újszerű ötleteiket, egyéni megoldásaikat, eredeti fantáziájukat.

Jelentkezési lap és további információ a verseny weboldalán érhető el: verseny.c3.hu

Ma Magyarországon a 19 év alatti generációra fókuszáló, az informatikai kreativitást ösztönző és az eredményeket nyilvánosan bemutató verseny, mely által a fiatalok nemcsak megerősítést, hanem bemutatkozási lehetőséget, valamint szakmai kommunikációs platformot és támogatást is kapnak, a <19 Szabadfogású Számítógép Versenyen kívül nem létezik.

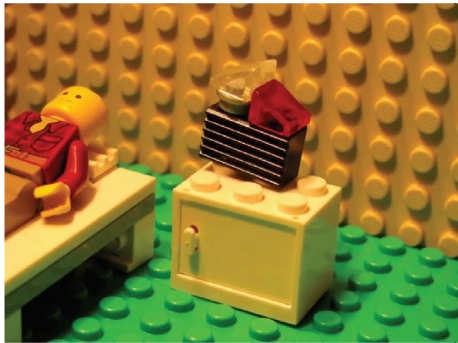
Versenyünkkel a fiatalokat a kreatív eszközhasználatra és terveik megvalósítására ösztönözzük, iskolás keretektől függetlenül. Az egyéni alkotókedv számára megmérettetést, valamint nyilvános bemutatkozási lehetőséget teremtünk. Arra buzdítjuk a fiatalokat évről évre, hogy a számítógép, az informatika hasznos és fontos dolog, mellyel változtathatnak világunkon. A verseny hívta életre például 2005-ben az Időkép projektet, amely azóta több százszázalékos napi látogatottságú portállá fejlődött.

A beérkező műveket az IT szektor képviselőiből, művészekből, zenészekből, korábbi versenyzőkből és tanárokból álló zsűri bírálja el. A legjobbnak ítélt alkotásokból az **Új Budapest Galériában, a Bálna Budapestben** rendezünk kiállítást 2017. december 3. és 2018. január 7. között.

A nyilvános bemutatkozási lehetőségen kívül a verseny támogatóinak köszönhetően nyerteseinket- az adott pályaművet tekintve hasznos - tárgynyereményekkel jutalmazzuk, illetve, a győztes projektet ösztöndíjban részesítünk, melynek célja, hogy segítse a fiatalok további fejlődését és alapot képezzen a projektek fejlesztéséhez.

A verseny európai partnerei több éve az osztrák U19 – Create Your World (Ars Electronica), a német MB21 (Medienkulturzentrum Dresden), valamint a svájci bugnplay.ch (Migros-Kulturprozent), ami annyit jelent, hogy a díjnyertes magyar fiatalok számára rendszeres lehetőség nyílik a külföldi bemutatkozásra is. A nyertes alkotásokat minden évben kiállítás keretében mutatjuk be a nemzetközi network válogatott, nyertes műveit is Magyarországra hozva (<http://www.c3.hu/idoalap/?p=verseny>)

Nyertes pályamunkák a korábbi évekből



„El nando animations” csapat
Pataki Nándor [14] és Csuti Botond [14]

LEGO story: a kezdet (2016)

animáció/videó

https://www.youtube.com/watch?v=HhQFAn_JGv4

Pataki Nándor 2015-ben már lenyűgözte a zsűrit sziporkázóan szellemes lego-animációjával, azonban 2016-ban újabb szintre lépett, és egyenesen interaktív filmet készített. Az elágazó cselekményszálak a munkahelyére igyekvő főszereplő lehetséges, alternatív döntéseit követik végig, amelyek olykor meglepő, olykor pedig egészen tragikus következményekkel járnak.

„Hand-o-bots” csapat - Horváth Roland [14] és Tóth Fanni [15]

Mutasd! (2015)

<http://www.mutasdapp.com/>

A Mutasd! egy interaktív jelnyelv tanító alkalmazás. Ennek segítségével bárki elsajátíthatja a magyar jelnyelv alapjait. Készítói arra gondoltak, hogy sokkal könnyebb lenne a kézjeleket úgy megjegyezni, ha ahhoz társíthatunk valamit. Ezért az alkalmazás nem csak az adott szóhoz tartozó kézjelet mutatja, hanem mögötte kép is megjelenik. Az alkalmazás több funkcióval rendelkezik. A tanulást segítő funkció eljeli a kívánt szót. A megértést gyakorló funkció véletlenszerűen eljeli a listáról, amit a felhasználónak szó formájában ki kell találnia.



Jurik Kristóf [16]

Svindli (2006)

animáció/videó

http://verseny.c3.hu/2006/nyertesek/jurik_kristof.html

A Svindli című animációs film rendkívül egyéni, érett látásmódjával és kiforrott képi világával messze kiemelkedett a beérkezett pályaművek közül. A film dramaturgiája, a magabiztosan alkalmazott vágások változatos ritmusa érett alkotót sejtet a mű mögött. Az akkor még mindössze tizenhat éves filmkészítő arra is képes volt, hogy látszólag össze nem illő látványelemek együttes szerepeltetésével folyamatosan megújuló, érdekesítő vizuális dramaturgiát hozzon létre, mely mindvégig lekötöti a nézőt.

Hegyesi Donát [18 éves]

Pókerező robot (2013)

http://verseny.c3.hu/2013/nyertesek/#!hegyesi_donat

Donát a „Pókerező robot” pályaműben ügyesen ötvözte a robottechnikát és a computer vision-t, azaz a számítógépes képelemzést, a napjainkban oly népszerű póker kártyajátékkal, a rendkívül összetett feladat kivitelezése pedig átfogó projektszemléletről tett tanúbizonyságot. A tervezés és kivitelezés alatt a pályázó több, a mai korban fontos és előremutató technológiát tanulmányozott és sajátított el. Donát a gépi látáson alapuló felismerést alkalmazta az ember-gép kapcsolat megvalósítására. Ennek megfelelően a robot két kamerával érzékeli az ellenfél reakcióit, és a képek elemzésével azonosítja az egyes lapokat, zsetonokat. A hozzáírt pókerező algoritmus pedig a döntéshozatalnál figyelembe veszi a saját és a közös lapokat, az ellenfél lépését, a robot és az ellenfél zsetonjainak számát, illetve a közös kasszában megtett hívásokat.



A versennyel kapcsolatos információk:

A verseny honlapja: verseny.c3.hu

A verseny Facebook oldala: [/19SzabadfogasusZamitogepVerseny](https://www.facebook.com/19SzabadfogasusZamitogepVerseny)

A verseny Videó oldala: [/szabadfogasuszamitogep-28](https://www.youtube.com/watch?v=szabadfogasuszamitogep-28)

Sajtóinformációk: <http://verseny.c3.hu/2017/sajto/>

Ács Bálint

e-mail: acsbalint@c3.hu, mobil: 06 30 575 4458

Fernezelyi Márton, projektvezető

e-mail: marci@c3.hu, mobil: 06 30 248 8299

C³ Kulturális és Kommunikációs Központ Alapítvány
Center for Culture & Communication Foundation

1022 Budapest, Szpáhi utca 20.
1279 Budapest, Pf.52
Tel.: + 36-1-4887070, Fax.: + 36-1-214-6872
info@c3.hu, http://www.c3.hu/

Támogatók:



Partner intézmények:



NEMZETI KUTATÁSI, FEJLESZTÉSI
ÉS INNOVÁCIÓS HIVATAL



Nemzetközi partnerek:

