



<19 Szabadfogású Számítógép verseny kiírása

Idén negyedszer rendezzük meg a korábbiakhoz hasonló izgalmakat ígérő <19 Szabadfogású Számítógép versenyt!

A számítástechnika különböző területein szokatlan ötleteket, egyéni elgondolásokat, különleges megoldásokat várunk. Bármilyen befutó lehet, ami számítógéppel készül! Azt várjuk, hogy a beérkező pályamunka legyen kreatív, egyedi, és szokatlan ötleteket, egyéni elgondolásokat, különleges megoldásokat mutasson be. Azokat a fiatalokat díjazzuk, akik tudásukat újító, alkotó módon tudták hasznosítani.

A verseny díjazott pályaműveinek bemutatására egy nagyszabású kiállítást szervezünk 2006. december 2-10 között a Jövő Házában.

Pályázati feltételek:

1. A versenyen bármilyen számítógéppel készített alkotással indulni lehet, legyen az akár számítógépes rajz, animáció, zene, játék, honlap, portál, kiegészítő alkalmazás, mobilkommunikációs fejlesztés, robot, saját készítésű szoftver vagy hardver.
2. Azon fiatalok jelentkezését várjuk, akik 2006. december 31.-ig nem töltik be 19. életévüket.
3. A jelentkezés történhet egyénileg vagy csapatban.
4. A határon túli magyar fiatalok pályázataira is számítunk.
5. A nevezés ingyenes.
6. A nevezéssel hozzájárulsz ahhoz, hogy pályaműved a C3 Alapítvány honlapján, a Jövő Házában megrendezett kiállításon, továbbá a versenyhez kapcsolódó sajtóanyagokban, sajtóeseményeken megjelenjen. Elfogadod a zsűrizés előre rögzített menetét és módját.
7. Felelősséget kell vállalnod azért, hogy pályaműved szerzői jogot, szabadalmat nem sért. A pályamű tulajdonjoga természetesen a Tied marad.
8. Nem fogadunk el olyan pályaművet, amely alkotmányos normákat, szerzői jogokat sért, vagy nincs összhangban az adatvédelmi szabályozással.

Pályamunkák leadásának határideje és módja:

A pályamunkákat 2006. október. 24. (hétfő) 24 óráig várjuk.

A pályamunkádat eljuttathatod hozzánk online, vagy postai úton is. A kitöltött nevezési lapot mindkét esetben aláírva, postai úton kell elküldened. Csak azok a pályaművek vehetnek részt a versenyben, amelyek határidőre beérkeznek hozzánk, és emellett az aláírt nevezési lapodat is eljuttattad hozzánk. (Amennyiben számodra megoldható, kérjük, az online nevezést válaszd.)

Postai úton:

A pályaművedet tartalmazó adathordozót és a nevezési lapot juttasd el a C3 Alapítványhoz, az alábbi címre:

**C3 Kulturális és Kommunikációs Központ
Budapest, 1022, Szpáhi utca 20.**

A küldeményre írd rá: "Szabadfogású Számítógép Verseny"

Online:

Nevezd a weben! Így a legegyszerűbb nevezni, hiszen a weboldalon a nevezési lapot is kitöltheted, és a pályamunkádat is feltöltheted. Ezt követően egyetlen dolgod marad: a kitöltött nevezési lapot kinyomtatni, és aláírva postára adni a C3 Alapítvány számára az alábbi címre:

**C3 Kulturális és Kommunikációs Központ
Budapest, 1022, Szpáhi utca 20.**

Amennyiben nevezésed sikeres volt e-mailben megerősítjük a versenyben történő részvételedet.

Eredményhirdetés:

A verseny eredményéről e-mailben tájékoztatunk Titeket, továbbá a nyertesek névsorát megtalálhatjátok a verseny honlapján is.

Az díjkiosztó ünnepség 2006. december elsején kerül megrendezésre a Jövő Házában, ahová minden versenyzőt szeretettel várunk. A díjkiosztót követően a díjazott pályaművek egy kiállítás keretében lesznek megtekinthetőek 2006. december 2.-10. között a Jövő Házában.